

COMUNE DI CAPO D'ORLANDO
OBIETTIVO STRATEGICO

RESPONSABILE		AREA		SISTEMA PREMIANTE	
ANTONINO COLICA ALFREDO GUGLIOTTA		<u>CONTABILE</u> <u>PATRIMONIALE</u>		PREMIO	COSTO FUORI ORARIO
Titolo Obiettivo:	REDAZIONE PIANO ALIENAZIONI BENI COMUNALI				
Descrizione Obiettivo:	Gli obiettivi da realizzare: - Individuazione immobili e redazione piano delle alienazioni immobiliari; - Stesura Piano alienazioni e relativi adempimenti; - Pubblicazione del Piano Alienazioni				
Descrizione delle fasi di attuazione:					
1	Individuazione beni comunali mediante stesura di elenchi e schede descrittive per ogni immobile				
2	approvazione piano alienazioni mediante ricognizione del patrimonio immobiliare completi di tutti i dati identificativi, catastali, consistenza, intavolazione e voltura da allegare al bilancio di previsione anno 2019				
3	Attivazione procedure di alienazione complete di tutti gli adempimenti necessari				
4	pubblicazione del Piano Alienazioni per 15 giorni all'albo pretorio, sul sito Web Istituzionale dell'Ente al fine di informare la cittadinanza				
INDICI DI RISULTATO					
Efficacia Quantitativa			ATTESO	RAGGIUNTO	Scost.
Efficacia Temporale			ATTESO	RAGGIUNTO	Scost.
Efficacia Qualitativa			ATTESO	RAGGIUNTO	Scost.
Efficienza Economica			ATTESO	RAGGIUNTO	Scost.

OBIETTIVO STRATEGICO

RESPONSABILE	AREA	SISTEMA PREMIANTE	
ANTONINO COLICA ALFREDO GUGLIOTTA	CONTABILE PATRIMONIALE	PREMIO	COSTO FUORI ORARIO

VERIFICA INTERMEDIA AL		VERIFICA FINALE AL	
MEDIA VALORE RAGGIUNTO %		MEDIA VALORE RAGGIUNTO %	
MEDIA RISPETTO DEI TEMPI %		MEDIA RISPETTO DEI TEMPI %	

Analisi degli scostamenti		Analisi degli scostamenti	
Cause		Cause	
Effetti		Effetti	
Provvedimenti correttivi		Provvedimenti correttivi	
Intrapresi		Intrapresi	
Da attivare		Da attivare	

PERSONALE COINVOLTO NELL'OBIETTIVO					
Cat.	Cognome e Nome	% Partecipazione	Costo orario	n° ore dedicate	Costo della risorsa
		0%			
0	COSTO DELLE RISORSE INTERNE				

RISORSE AGGIUNTIVE UTILIZZATE		
Tipologia	Descrizione	Costo
COSTO COMPLESSIVO DELL'OBIETTIVO		